

# Règlement de la Swiss Snooker Cup

Date de création: 2 juillet 2013  
Dernière modification: 28 décembre 2024  
Par: D. Holliger, E. Salzmann, P. Nydegger; Swiss Snooker

## **Abréviations**

CT Commission technique

SSC Swiss Snooker Cup

## **Egalité linguistique**

Les termes utilisés dans le présent règlement sont de nature générique et concernent indifféremment les genres féminins et masculins

Note: la version originale allemande du présent règlement fait foi si des problèmes ou des divergences apparaissent.

## **Sommaire**

<b>1 GÉNÉRALITÉS.....</b>	<b>4</b>
1.1 DOMAINE DE VALIDITÉ.....	4
1.2 SUBORDINATION À SWISS SNOOKER.....	4
1.3 COMPÉTENCES.....	4
1.4 RÉALISATION.....	4
<b>2 FINALITÉ ET OBJECTIFS DE LA SÉRIE DE TOURNOIS.....</b>	<b>4</b>
<b>3 RÉGIONS SSC.....</b>	<b>4</b>
<b>4 DISCIPLINE/RÈGLES.....</b>	<b>5</b>
<b>5 ATTRIBUTION.....</b>	<b>5</b>
<b>6 INSCRIPTION, DÉBUT DU TOURNOI ET TIRAGE AU SORT.....</b>	<b>5</b>
6.1 NOMBRE DE PARTICIPANTS.....	5
6.2 DÉLAI D'INSCRIPTION.....	5
6.3 DÉBUT DU TOURNOI.....	5
6.4 TIRAGE AU SORT.....	5
6.5 DÉSINSCRIPTIONS.....	5
<b>7 PRESCRIPTIONS QUANT À LA TENUE.....</b>	<b>5</b>
<b>8 MODE POUR LES TOURS PRÉLIMINAIRES.....</b>	<b>6</b>
8.1 VARIANTES DE JEU.....	6
8.2 DISTANCES.....	6
8.3 DISTRIBUTION DE POINTS.....	6
8.4 HANDICAP.....	6
8.5 CLASSEMENT.....	7
<b>9 TOURNOI FINAL (Y C. TOURNOIS DE DEMI-FINALES).....</b>	<b>7</b>
9.1 QUALIFICATION.....	7
9.2 DATE ET ATTRIBUTION.....	8
9.3 MODE.....	8
9.4 NOTATION.....	8
9.5 PRIX EN ESPÈCES ET COUPES.....	8
<b>10 INTERNATIONAL.....</b>	<b>8</b>
<b>11 DISPOSITIONS FINALES.....</b>	<b>8</b>

## **1 Généralités**

### **1.1 Domaine de validité**

Les dispositions du présent règlement s'appliquent à tous les joueurs qui participent à au moins un tournoi de la Swiss Snooker Cup.

### **1.2 Subordination à Swiss Snooker**

Le présent règlement reconnaît les règlements de Swiss Snooker et y est soumis.

### **1.3 Compétences**

Le chef de la CT mis en place par le comité ou les délégués SSC sont responsables de tous les processus fondés sur ce règlement ainsi que du contrôle du respect de ces règlements. Dans le cadre de ses compétences, ils peuvent déléguer des tâches à d'autres organes ou personnes, mais ils doivent s'assurer, au moyen d'instruments de contrôle appropriés, que les directives sont respectées.

### **1.4 Réalisation**

Swiss Snooker est l'organisateur de la série de tournois.

Les salles de snooker et les clubs qui y sont domiciliés peuvent être responsables de la réalisation des tournois.

Swiss Snooker esquisse le cadre des règlements.

## **2 Finalité et objectifs de la série de tournois**

La série de tournois SSC doit permettre aux régions de motiver les joueurs à s'intéresser au système de jeu de Swiss Snooker. Elle se compose de plusieurs tours préliminaires et un tournoi final en deux étapes.

## **3 Régions SSC**

Pour la Swiss Snooker Cup, tous les clubs sont attribués à une région SSC.

Région 1: Vétroz, Martigny (et les éventuels autres clubs dans les cantons VS, VD, GE, NE, FR)

Région 2: Berne, Zofingen, Lucerne (et les éventuels autres clubs dans les cantons BE, SO, LU, JU)

Région 3: Bâle, Döttingen, Unterentfelden, Dübendorf, Uri, Wittenbach, Rankweil (et les éventuels autres clubs dans les cantons BS, BL, AG, ZH, et tous les autres cantons de Suisse centrale et orientale.)

La répartition se fait en fonction du nombre de participants dans les différents clubs et non strictement selon les frontières cantonales. En cas de besoin, des ajustements peuvent avoir lieu avant le début de chaque saison.

## 4 Discipline/règles

On joue selon les règles officielles de Six-Reds-Snooker, reprises de World Snooker. (Des exceptions peuvent être décidées pour la saison). Dès la saison 2024, on joue sans la règle du miss.

## 5 Attribution

Les clubs ou lieux de tournoi peuvent annoncer autant de tournois CSS qu'ils le souhaitent dans le calendrier des tournois. Il est recommandé de proposer au moins 6 tournois dans un même lieu de tournoi afin que les joueurs puissent se qualifier pour le tournoi final dans leur propre club. Les joueurs peuvent participer autant de fois qu'ils le souhaitent et dans tous les lieux de tournoi. Aucun tournoi SSC ne peut avoir lieu lors des journées de TQ ou Open.

## 6 Inscription, début du tournoi et tirage au sort

### 6.1 Nombre de participants

Un tournoi n'est organisé que s'il y a au moins 3 participants.

### 6.2 Délai d'inscription

Les inscriptions sont ouvertes tout au long de la saison pour tous les tournois préliminaires à venir. Jusqu'au début du tournoi, l'organisateur du tournoi est libre de pourvoir les places encore libres.

### 6.3 Début du tournoi

Il est recommandé de débiter tous les tournois de semaine à 19h et les tournois des samedi/dimanche dès 10h. Les horaires définitifs seront publiés sur [snooker.ch](http://snooker.ch).

### 6.4 Tirage au sort

Lors du 1<sup>er</sup> tournoi de la saison, le tirage au sort sera effectué avec un générateur aléatoire. Dès le 2<sup>e</sup> tournoi de la saison, le tirage au sort se fait selon le classement général SSC, en combinaison avec le générateur aléatoire pour les joueurs qui ne figurent pas encore dans le classement.

### 6.5 Désinscriptions

La Swiss Snooker Cup est une série de tournois ouverts. En cas de désinscription à brève échéance, l'organisateur a le droit d'ajouter d'autres joueurs. Les joueurs sur la liste d'attente sont pris en compte en premier.

## 7 Prescriptions quant à la tenue

Tours préliminaires: Aucune prescription particulière.  
Tournoi final: Dress Code 3

## **8 Mode pour les tours préliminaires**

### **8.1 Variantes de jeu**

Chaque lieu de tournoi est libre de choisir le mode de tournoi pour la soirée. Swiss Snooker recommande toutefois les variantes suivantes, en fonction du nombre de tables et de participants:

1. 4 groupes de 4, ensuite  $\frac{1}{2}$  ou  $\frac{1}{4}$  jusqu'à la finale
2. Mêmes jeux en groupes, mais 2 frames
3. Mêmes jeux en groupes, mais 1 frame
4. Si les participants sont nombreux, il est possible de jouer en double KO en 1 partie gagnante.
5. S'il y a peu de participants, un seul groupe, chacun contre chacun, est une possibilité.

Le nombre et la taille des groupes sont variables en fonction du nombre de joueurs inscrits.

Il est possible de demander d'autres variantes de jeu auprès de la fédération. Après autorisation, celles-ci sont prises en compte dans le système de jeu en ligne.

### **8.2 Distances**

Flexibles.

### **8.3 Distribution de points**

Tous les joueurs débutent la saison avec 0 point.

Les 20 meilleurs résultats obtenus dans les tournois préliminaires comptent pour le classement général.

La fédération définit les codes de points dans les lieux de tournoi.

On joue selon les codes suivants:

- 3-4 joueurs: code 4
- 5-8 joueurs: code 8
- 9-16 joueurs: code 16
- 17-24 joueurs: code 24
- 25-32 joueurs: code 32
- 33-48 joueurs: code 48

### **8.4 Handicap**

La série entière de tournois se joue avec handicap (obligatoire).

Le handicap de chaque joueur est déterminé de manière entièrement automatique et comme suit:

Handicap = somme de tous les points obtenus lors des 20 dernières participations à des tournois SSC, divisée par le nombre de frames jouées.

Le handicap de chaque joueur est affiché sur le protocole de match, ainsi que la différence, qui doit ensuite être réglée AVANT CHAQUE FRAME sur le compteur/panneau d'affichage/tablette.

Si un match doit se terminer par shoot-out avec une seule rouge (pour des raisons de temps), on jouera SANS handicap.

Les joueurs qui participent pour la première fois ont un handicap de 0. Tous leurs matchs pendant le premier tournoi commencent sans handicap, donc avec un score de 0:0.

Chaque fois qu'un tournoi est pris en compte, le handicap des joueurs est mis à jour de manière entièrement automatique.

## **8.5 Classement**

Il y a un classement général suisse et trois classements régionaux. Dans le classement général, tous les points de toutes les participations à n'importe quel lieu de tournoi sont additionnés. Dans les classements régionaux, seuls les points obtenus dans la région concernée sont pris en compte.

Tant le classement général que les classements régionaux prennent en compte les 20 meilleurs résultats des qualifications, plus les points obtenus lors du tour final.

## **9 Tournoi final (y c. tournois de demi-finales)**

### **9.1 Qualification**

Seuls les joueurs qui ont joué au moins 6 tournois préliminaires sont autorisés à prendre part au tournoi final.

Le tableau des demi-finales/du tournoi final a la taille suivante, en fonction du nombre de participants au classement général:

1–16 joueurs dans le classement général:	8 joueurs
17–32 joueurs dans le classement général:	16 joueurs
33–48 joueurs dans le classement général:	24 joueurs
49–80 joueurs dans le classement général:	32 joueurs
Dès 81 joueurs dans le classement général:	40 joueurs

Tous les joueurs ayant participé au moins 6 fois peuvent s'inscrire et peuvent prendre la place si les joueurs qui les précèdent ne s'inscrivent pas au tournoi final.

Les 8 meilleurs joueurs du classement général sont directement qualifiés pour le tournoi final. Si l'un de ces joueurs renonce à participer, le joueur suivant peut prendre sa place.

10 autres joueurs de chacune des trois régions se qualifient pour les demi-finales. Les deux dernières des 32 places pour les demi-finales seront tirées au sort entre les trois régions. Les joueurs déjà qualifiés directement pour le tournoi final ne sont pas pris en compte, de sorte qu'au moins 10 joueurs de chaque région puissent participer aux demi-finales. Si ces joueurs ne s'inscrivent pas tous pour participer aux demi-finales, les joueurs suivants de la région concernée peuvent prendre la place. Si aucun autre qualifié n'est intéressé par une participation dans une région, les joueurs des autres régions peuvent prendre la place.

## **9.2 Date et attribution**

L'attractivité du lieu de tournoi, le nombre de tables et l'intérêt de l'organisateur sont déterminants pour l'attribution du tournoi final.

Les dates des demi-finales et du tournoi final sont définies au début de saison en accord avec les lieux de tournoi et sont publiées dans le calendrier de tournois de Swiss Snooker.

Les demi-finales ont lieu le samedi et le tournoi final le dimanche du même week-end.

## **9.3 Mode**

Lors des deux tournois de demi-finales: départ en 4 groupes de 4 joueurs, puis KO direct avec 8 joueurs.

Lors du tournoi final: départ également en 4 groupes de 4 joueurs avec, pour chaque groupe, deux qualifiés directs et deux qualifiés pour les demi-finales. Ensuite, KO direct avec 8 joueurs.

## **9.4 Notation**

Les demi-finales/le tournoi final comptent comme un tournoi entier avec le code 48. Les points obtenus sont introduits dans le classement général de la SSC.

Le vainqueur du tournoi final est le gagnant de la Swiss Snooker Cup!

## **9.5 Prix en espèces et coupes**

La cagnotte est répartie comme suit:

Après les dépenses pour les coupes ou les médailles, ainsi que pour la direction du tournoi et l'apéro, 60% sont utilisés pour le classement général et 40% pour le tournoi final.

Lors du tournoi final, les rangs 1 à 9 reçoivent des prix en espèces ainsi que les 3 meilleurs breaks du tournoi final (1 par joueur).

Tous les participants aux demi-finales/au tournoi final reçoivent un prix en nature.

Pour le classement général, les rangs 1 à 12 reçoivent des prix en espèces ainsi que les 3 meilleurs breaks des qualifications (1 par joueur).

## **10 International**

En accord avec le coach national, le vainqueur de la SSC est autorisé à recevoir une wildcard pour représenter la Suisse aux CM de Six-Reds-Snooker dans la catégorie amateurs.

## **11 Dispositions finales**

Ce règlement entre en vigueur le 1<sup>er</sup> janvier 2025. Les modifications de ce règlement nécessitent l'acceptation du comité.